INFORMACION Nº2.4 VECINOS

José Luis Castro - No atendido y Rechazado por "Alcalde Anterior"

Polígono Industrial

Ya se está construyendo "La planta de reciclaje de palas de aerogeneradores" Anteriormente existía una instalación eléctrica de Alumbrado, pero llegaron a realizarse varios robos de cable y de los cuadros eléctricos dejando a las instalaciones totalmente vacías, sin un triste cable en todas las canalizaciones. Ahora con la llegada de la primera empresa, el Ayuntamiento tiene que volver a realizar otra instalación de alumbrado, realizando un nuevo "Proyecto Eléctrico" que contenga todo el nuevo cableado con sus nuevos cuadros eléctricos y que todo quede Revisado y Registrado ante el Departamento de Industria de Navarra, cumpliendo con toda su reglamentación eléctrica y legalización.

La Alcaldesa actual sigue solicitando mi ayuda, me entrego el proyecto eléctrico para que lo revisara e informara de su estado antes del inicio de los trabajos. Yo revisé el proyecto y pude ver que había que realizar varias rectificaciones necesarias para la instalación eléctrica y cumplir con los requisitos eléctricos. La Alcaldesa me puso en contacto con los ingenieros que habían realizado el proyecto y tuvimos varias conversaciones para concretar las rectificaciones necesarias, entonces los ingenieros rectificaron el proyecto y volvieron a realizar un nuevo visado del proyecto para poder llegar a la "Licitación de los Trabajos".

Esta Instalación eléctrica del Polígono SI quedara totalmente correcta

Podéis recordar, que también informe del proyecto Piscinas/Futbol antes del inicio de los trabajos, se preparó una reunión con los ingenieros que nunca llego a celebrarse, porque el Alcalde del grupo CET y apoyado por los grupos PSN/PSOE y CIC-EH BILDU no han querido atender a este vecino.

Y así de Mal ha quedado la Instalación eléctrica de las Piscinas/Futbol Defectos Graves según Industria y otros muchos por el Mal Diseño del Proyecto

Vecino/Colaborador/Voluntario

Cortes a 18 de abril de 2024



José Luis Castro Sánchez